

Mínors de Informàtica y Multimedia

Grado en Ingeniería Informática							
Título menor	Grado	Asignaturas	Código IB	Créditos	Competencias específicas	Competencias transversales	Observaciones
Fundamentos de la Informática	Grado de Ingeniería Informática	Fundamentos de programación Fundamentos de computadores	75.554 75.562	12 ECTS	[13] Capacidad para identificar los elementos de la estructura y los principios de funcionamiento de un ordenador. [17] Capacidad de diseñar y construir aplicaciones informáticas mediante técnicas de desarrollo, integración y reutilización.		
Introducción al hardware y software	Grado de Ingeniería Informática	Estructura de computadores Ingeniería del software	75.573 75.565	12 ECTS	[13] Capacidad para identificar los elementos de la estructura y los principios de funcionamiento de un ordenador. [14] Capacidad para analizar la arquitectura y organización de los sistemas y aplicaciones informáticos en red. [15] Conocer las tecnologías de comunicaciones actuales y emergentes y saber aplicarlas convenientemente para diseñar y desarrollar soluciones basadas en sistemas y tecnologías de la información. [18] Aplicación de las técnicas específicas de ingeniería del software a las diferentes etapas del ciclo de vida de un proyecto. [19] Capacidad para aplicar las técnicas específicas de tratamiento, almacenamiento y administración de datos.		Mínor recomendado para estudiantes que quieran cursar después el máster universitario de Ingeniería informática, puesto que son complementos de formación de este máster. Para cursar este menor hay que tener conocimientos previos de fundamentos de computadores.
mínor en Informática Teórica	Grado de Ingeniería Informática	Lógica Grafos y complejidad	75.570 75.569	12 ECTS	[11] Capacidad de utilizar los fundamentos matemáticos, estadísticos y físicos para comprender los sistemas TIC. [12] Capacidad de analizar un problema en el nivel de abstracción adecuado a cada situación y aplicar las habilidades y conocimientos adquiridos para abordarlo y resolverlo.		Para cursar este menor hay que tener conocimientos previos de programación.

Mínors de Informàtica y Multimedia

Grado de Multimedia							
Título menor	Grado	Asignaturas	Código IB	Créditos	Competencias específicas	Competencias transversales	Observaciones
Diseño Gráfico	Grado de Multimedia	Diseño gráfico Imagen y lenguaje visual	76.511 76.514	12 ECTS	8. Capacidad para crear y diseñar los elementos gráficos y visuales de un producto o aplicación multimedia usando procedimientos creativos, fundamentos básicos del diseño y un lenguaje formal.	3. Capacidad de trabajo en equipo. 5. Capacidad para adaptarse a las tecnologías y a los futuros entornos actualizando las competencias profesionales. 6. Capacidad para innovar y generar nuevas ideas.	
Vídeo	Grado de Multimedia	Vídeo Composición digital	76.512 76.526	12 ECTS	7. Capacidad para concebir y realizar guiones de productos interactivos multimedia de acuerdo con los lenguajes y técnicas apropiados.	2. Uso y aplicación de las TIC en el ámbito académico y profesional. 5. Capacidad para adaptarse a las tecnologías y a los futuros entornos actualizando las competencias profesionales. 6. Capacidad para innovar y generar nuevas ideas.	
Diseño web	Grado de Multimedia	Lenguajes y estándares web Diseño gráfico Arquitectura de la información Diseño de interfaces	76.510 76.511 76.517 76.519	24 ECTS	7. Capacidad para concebir y realizar guiones de productos interactivos multimedia de acuerdo con los lenguajes y técnicas apropiados. 8. Capacidad para crear y diseñar los elementos gráficos y visuales de un producto o aplicación multimedia usando procedimientos creativos, fundamentos básicos del diseño y un lenguaje formal. 9. Capacidad para conceptualizar, diseñar y evaluar las interfaces y esquemas de interacción de las aplicaciones y dispositivos de acceso a la información digital. 12. Capacidad para usar de forma apropiada los lenguajes de programación y las herramientas de desarrollo para el análisis, diseño e implementación de aplicaciones. 13. Capacidad de organizar y gestionar la información utilizando tecnologías de bases de datos, lenguajes y modelos estándares. 14. Capacidad para integrar y gestionar contenidos digitales en aplicaciones multimodales de acuerdo con criterios estéticos, técnicos y funcionales.	3. Capacidad de trabajo en equipo. 5. Capacidad para adaptarse a las tecnologías y a los futuros entornos actualizando las competencias profesionales. 6. Capacidad para innovar y generar nuevas ideas.	